

Arylic

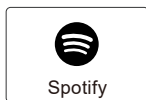
Play and Enjoy Sound Differently

A30+

Instrukcja obsługi



Bezprzewodowy wzmacniacz strumieniowy



www.arylic.com

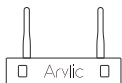
Spis treści

1. Wstęp	1
2. W zestawie	1
3. Opis funkcji	2
4. Specyfikacja	3
5. Interfejs	4
6. Pilot	5
7. Schemat połączeń	6
8. Obsługa	6
8.1 Pobieranie aplikacji	6
8.2 Połączenia	7
8.2.1 Opcja 1 - Poprzez aplikację	7
8.2.2 Opcja 2 - Poprzez LAN	8
8.2.3 Opcja 3 - Poprzez Bluetooth	8
8.3 Cechy aplikacji	9
8.3.1 Ustawienia urządzenia	9
8.3.2 Odtwarzanie muzyki zapisanej lokalnie	9
8.3.3 Odtwarzanie muzyki z NAS	10
8.3.4 Odtwarzanie w trybie line in	10
8.3.5 Odtwarzanie w trybie Bluetooth	10
8.4 Usługi streamingowe	11
8.4.1 Spotify	11
8.4.2 AirPlay	12
8.4.3 Qplay	13
8.5 Multiroom i Multizone	13
8.5.1 Dodawanie/usuwanie urządzenia do Multiroom	14
8.6 Lewy i prawy kanał	15
8.7 Ustawienia wstępne	15
8.8 Zmiana źródła	15
8.9 Przywracanie ustawień fabrycznych	16
8.10 Aktualizacja firmware	16
9. Odtwarzanie z komputera	17
9.1 Odtwarzanie muzyki z iTunes na komputerach Mac i PC z systemem Windows	17
9.2 Odtwarzanie muzyki z Foobar2000 na PC	17
9.3 USB Audio	19
10. Up2Stream ACPWorkbench (sprzedawany osobno)	19
FAQ	20

1. Wstęp

A30+ to stereofoniczny wzmacniacz WiFi i Bluetooth 5.0. Dodanie A30+ do obecnego systemu stereo umożliwi Ci strumieniowe przesyłanie muzyki z urządzenia smart, USB, NAS lub usług strumieniowych online, takich jak Spotify, Tidal, Qobuz i wielu innych, korzystając z naszej bezpłatnej aplikacji 4Stream APP, Airplay lub DLNA. Dodając wiele jednostek do domowego systemu audio, możesz skonfigurować bezprzewodowy system multiroom dla całego domu, który zapewni nowe, wspaniałe wrażenia podczas słuchania ulubionej muzyki.

2. W zestawie



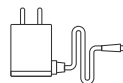
A30+ x1



Instrukcja x1



Kabel 2-1RCA x1



Zasilacz x1



Pilot x1



Złącze śrubowe
x1



Śrubokręt x1

3. Opis funkcji

Strumieniowe przesyłanie muzyki przez sieć bez ograniczenia odległości lub Bluetooth5.0 do 15 metrów.

Bluetooth dla muzyki o prawdziwej wysokiej rozdzielczości.

Obsługa protokołów Spotify Connect, Airplay, Qplay, DLNA, UPnP.

Obsługa źródła strumieniowego z usług online, pamięci urządzenia inteligentnego, pendrive'a USB, NAS, Bluetooth i wejścia liniowego. Strumieniowanie multiroom i multizone możliwe przez wiele jednostek podłączonych w tej samej sieci.

Wszystkie źródła muzyki mogą być zsynchronizowane z innymi modelami od nas.

Zgodność z Airplay, Spotify Connect, Qplay, DLNA, protokołem UPnP i aplikacjami innych firm.

Obsługa strumieniowego przesyłania muzyki wysokiej jakości, dekodowanie częstotliwości próbkowania do 24 bitów, 192 kHz.

Spotify, Deezer, Tidal, Qobuz, iHeartRadio, Tuneln, Napster, wiele usług przesyłania strumieniowego online zintegrowanych z aplikacją. Dostępna bezpłatna aplikacja na iOS i Androida.

Bezpłatna globalna aktualizacja online nowych funkcji.

W pełni funkcjonalny pilot do użytku bez urządzenia mobilnego.

Wejście liniowe dla większej liczby możliwych zewnętrznych wejść audio

Regulacja EQ za pomocą aplikacji lub pilota.

Dostępna wstępnie zaprogramowana lista odtwarzania dla szybkiego dostępu, przyciski skrótów na pilocie dla szybkiego dostępu.

iTunes współpracuje z przesyłaniem strumieniowym na PC

4. Specyfikacja

Łączność	Bezprzewodowa	IEEE802.11 b/g/n 2.4G
	Ethernet	Single 10/100M RJ45
	BT	5.0
	USB Host	Odtwarzanie muzyki USB
	Micro USB	Podłączenie PC jako zewnętrznego DAC
Zasilanie	18V/4A	
Wejście audio	3.5mm Line in	
Pasma przenoszenia	20Hz to 20kHz	
Moc głośników	2x35W@4Ω load at 18V, 2x18W@8Ω load at 18V	
THD+N	0.03% @1kHz	
Impedancja głośników	4-8 Omów	
Formaty muzyczne	FLAC/MP3/AAC/AAC+/ALAC/APE/WAV	
Dekodowanie	Do 24bit/192kHz	
Protokoły	AirPlay, DLNA, UPnP, Spotify Connect, Qplay	
Wymiary	131.8mm*85.5mm*27mm	
Waga	0.35kg	

Bluetooth zakres częstotliwości pracy: 2402-2480 MHz

maksymalna emitowana moc radiowa:

BLE 3.05 mW / 4.85 dBm

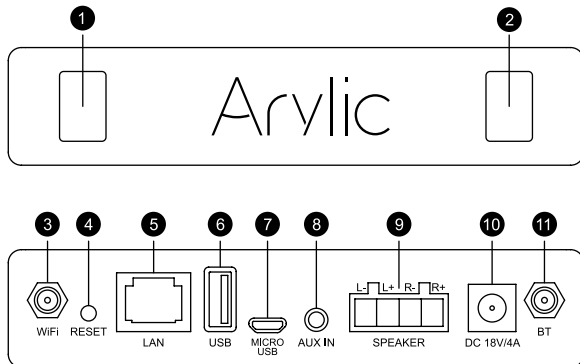
EDR 3.57 mW / 5.53 dBm

WiFi 2.4G zakres częstotliwości pracy: 2412-2472 MHz

maksymalna emitowana moc radiowa:

46.67 mW / 16.69 dBm

5. Interfejs

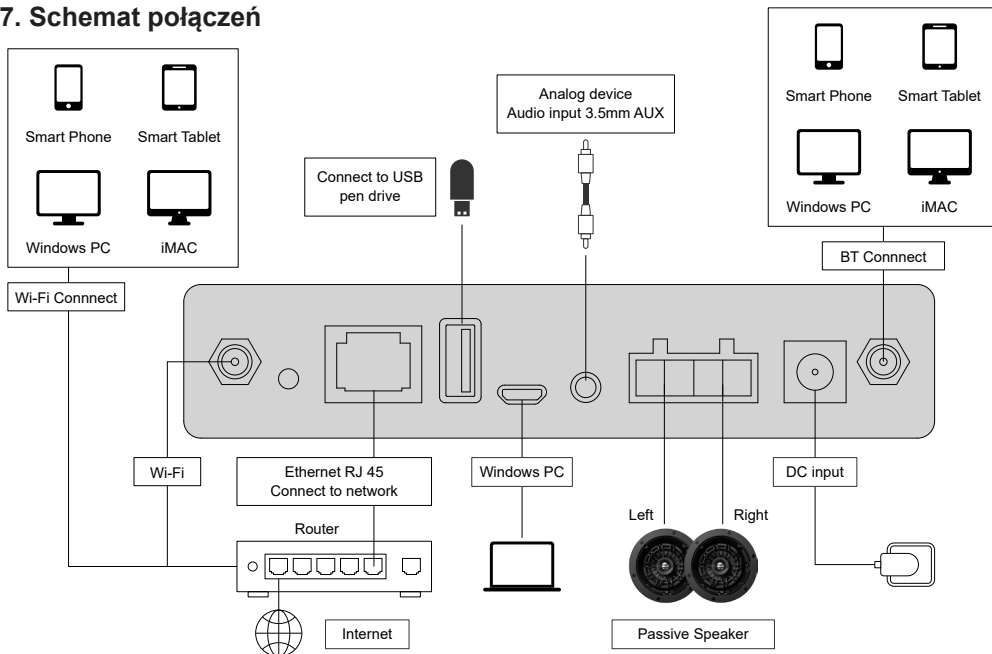


1. LED: Pokazuje stan działania urządzenia.
2. Czujnik pilota
3. Gniazdo anteny WiFi
4. RESET: Naciśnięcie: zmiana wejścia;
Przytrzymanie: włączanie/wyłączanie urządzenia;
Dwukrotne naciśnięcie: ponowne parowanie Wifi lub Bluetooth;
Trzykrotne naciśnięcie: przywracanie ustawień fabrycznych.
*Gdy urządzenie jest wyłączone, naciśnij krótko, aby je włączyć.
5. Port LAN
6. Port USB do podłączenia pendrive (1024 pliki audio maks.)
7. Port Micro USB do połączenia z PC jako zewnętrzny DAC.
8. Wejście źródła zewnętrznego (np. TV, odtwarzacz płyt CD, itp.)
9. Złącze do podłączenia głośników pasywnych.
10. Gniazdo zasilania DC
11. Gniazdo anteny WiFi

6. Pilot



7. Schemat połączeń



8. Obsługa

8.1 Pobieranie aplikacji

Pobierz aplikację 4STREAM z App Store dla urządzeń z systemem iOS oraz ze sklepu Google Play dla urządzeń z systemem Android.

Aplikacja obsługuje języki angielski, hiszpański, francuski, niemiecki, włoski, portugalski, koreański, uproszczony chiński, tradycyjny chiński i japoński.



8.2 Połączenia

8.2.1 Pierwsze uruchomienie i konfiguracja WiFi

- 1) Przytrzymaj przycisk ZASILANIA, a następnie podłącz kabel zasilający.
- 2) Dioda LED zacznie migać, zwolnij przycisk i poczekaj, aż dioda LED zacznie powoli migać.
- 3) Upewnij się, że Twój telefon komórkowy połączył się z siecią domową za pomocą 2.4G, a GPS i Bluetooth są włączone.
- 4) Otwórz aplikację 4Stream, na urządzeniu z systemem Android. System poprosi o pozwolenie na korzystanie z danych GPS i przechowywania plików, kliknij przycisk Zaakceptuj, aby kontynuować.
To uprawnienie GPS jest skonfigurowane przez Google do korzystania z BLE. Po zakończeniu konfiguracji możesz przejść do ustawień systemowych i je wyłączyć. Zezwolenie na przechowywanie plików to zezwolenie 4Stream na dostęp do plików mp3 przechowywanych w telefonie komórkowym.
- 5) Aplikacja 4Stream wyświetli listę wszystkich urządzeń dostępnych do konfiguracji, wybierz to, które chcesz.
- 6) Aplikacja 4Stream poprosi Cię o wybranie sieci, z którą urządzenie ma się połączyć, wybierz tę, z którą chcesz się połączyć.
- 7) Teraz wprowadź hasło do swojej sieci, jeśli to nie jest sieć, do której chcesz podłączyć urządzenie, możesz zmienić je na pożądaną.
- 8) Po zakończeniu połączenia automatycznie sprawdzi dostępność nowych aktualizacji.
- 9) Następnie możesz zmienić nazwę urządzenia. Możesz wybrać gotowe ustawienie lub wprowadzić własne.
- 10) Po zdefiniowaniu nazwy urządzenia, zobaczysz ją na liście urządzeń w aplikacji 4stream i możesz teraz rozpocząć strumieniowe przesyłanie muzyki.

* W przypadku zmiany routera na inny lub zmiany hasła do podłączonego routera, naciśnij i przytrzymaj przycisk ZASILANIA przez 5 sekund w trybie WiFi, aby zresetować połączenie.

* Przytrzymaj przycisk ZASILANIA, a następnie podłącz zasilanie, co zmusi urządzenie do przejścia w tryb Wi-Fi. Jeśli wcześniej skonfigurowałeś połączenie routera, urządzenie automatycznie połączy się z tym routerem.

Istnieje inny sposób konfiguracji Wifi, jeśli powyższa metoda się nie powiodła:

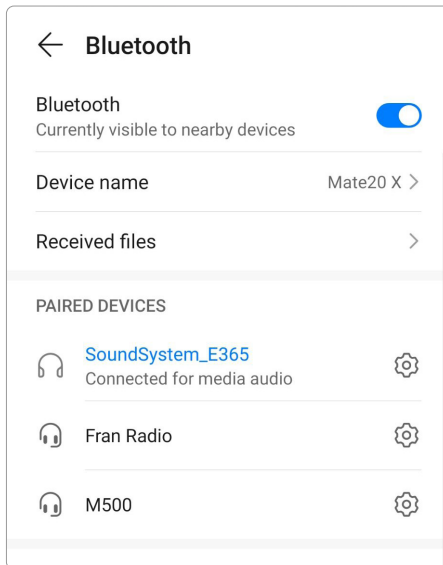
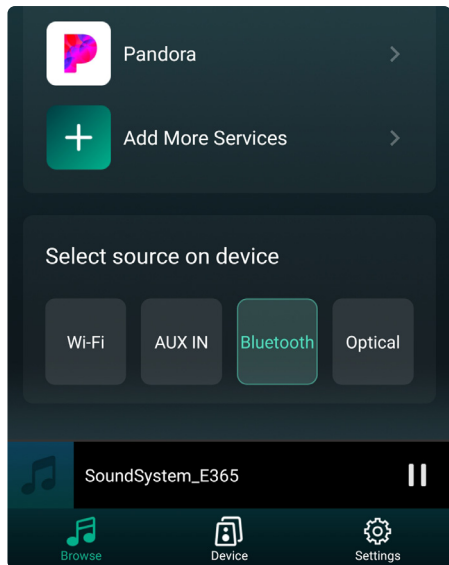
1. Przytrzymaj przycisk ZASILANIA, a następnie podłącz kabel zasilający.
2. Dioda LED zacznie migać, zwolnij przycisk i poczekaj, aż dioda LED zacznie powoli migać.
3. Przejdź do ustawień mobilnego Wi-Fi i wyszukaj SoundSystem_xxxx WiFi i połącz się.
4. Otwórz aplikację 4Stream. Powinna pojawić się pozycja SoundSystem_xxxx na liście urządzeń.
*Twój telefon komórkowy może zapytać, czy chcesz nadal korzystać z tego połączenia Wi-Fi, kliknij Tak.
6. Kliknij ikonę „+” w prawym górnym rogu, aby dodać urządzenie. Aplikacja wyświetli monit o wybranie identyfikatora SSID routera, z którym ma się połączyć urządzenie Up2stream (w razie potrzeby wprowadź hasło) i wybierz opcję Kontynuuj.
7. Po połączeniu możesz zmienić nazwę urządzenia. Możesz wybrać gotowe ustawienie lub wprowadzić własne.
8. Po zdefiniowaniu nazwy urządzenia zobaczysz, że pojawia się ono na liście urządzeń w aplikacji 4stream i możesz teraz rozpocząć strumieniowe przesyłanie muzyki.

8.2.2 Poprzez LAN

Podłącz kabel do gniazda RJ45 Ethernet, urządzenie pojawi się w aplikacji za około 10 sekund. Uwaga: telefon komórkowy i urządzenie muszą znajdować się w tej samej sieci.

8.2.3 Poprzez Bluetooth

Aby korzystać z Bluetooth, przełącz się na Bluetooth za pomocą aplikacji lub pilota zdalnego sterowania, a następnie znajdź urządzenie Bluetooth SoundSystem_XXXX w ustawieniach Bluetooth telefonu i sparuj je.



8.3 Cechy aplikacji

8.3.1 Ustawienia urządzenia

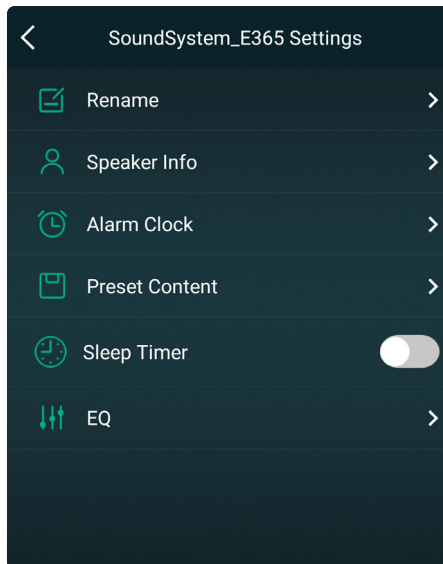
Rename: ustalenie nazwy urządzenia.

Speaker info: Wyświetlaj informacje o urządzeniu, takie jak adres IP, adres Mac, SSID, wersję oprogramowania układowego, przywrócenie ustawień fabrycznych itp.

Alarm Clock: skonfiguruj do 4 różnych budzików z wybraną muzyką.

Preset Content: 10 ustawień wstępnych.

Sleep Timer: odliczanie czasu do zatrzymania odtwarzania.



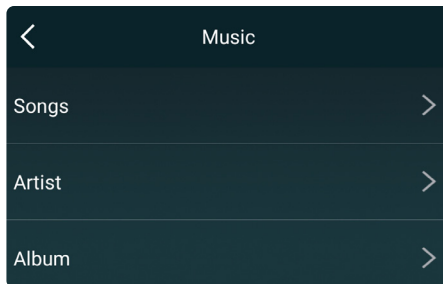
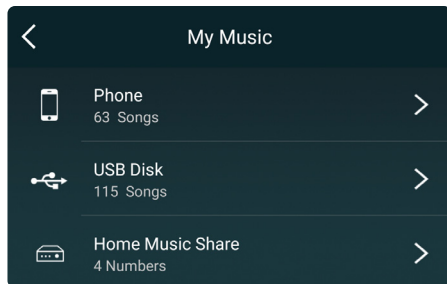
8.3.2 Odtwarzanie muzyki zapisanej lokalnie

Kliknij „My Music” w aplikacji i wybierz tam muzykę do odtwarzania.

UWAGA: urządzenia z systemem iOS zablokowały dostęp do biblioteki iTunes.

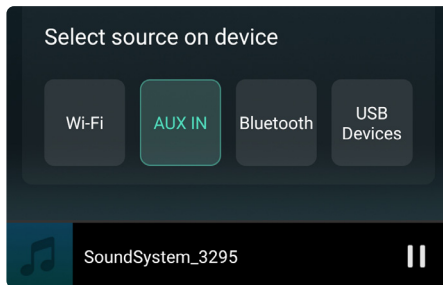
8.3.3 Odtwarzanie muzyki z NAS

Należy pamiętać, że nasz system obsługuje wyłącznie NAS z funkcją DLNA.



8.3.4 Odtwarzanie w trybie line in

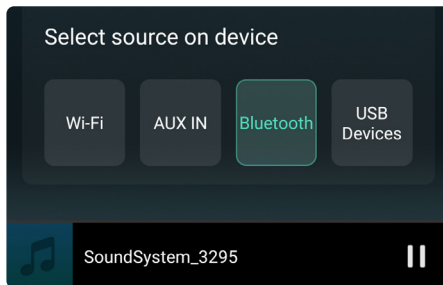
Podłącz kable AUX do telewizora lub innych źródeł dźwięku. Wybierz tryb line in w aplikacji lub na pilocie.



8.3.5 Odtwarzanie w trybie Bluetooth

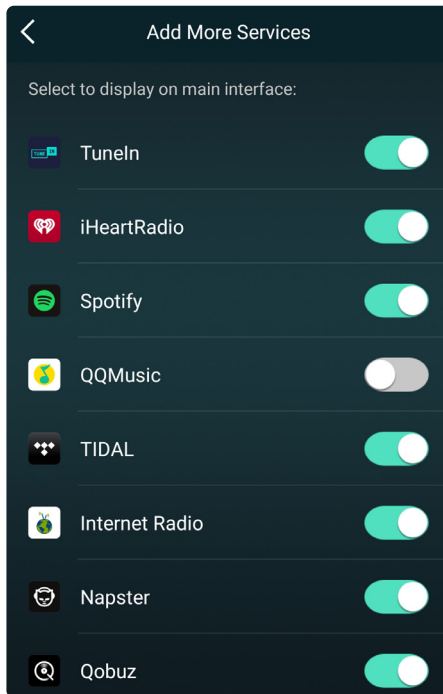
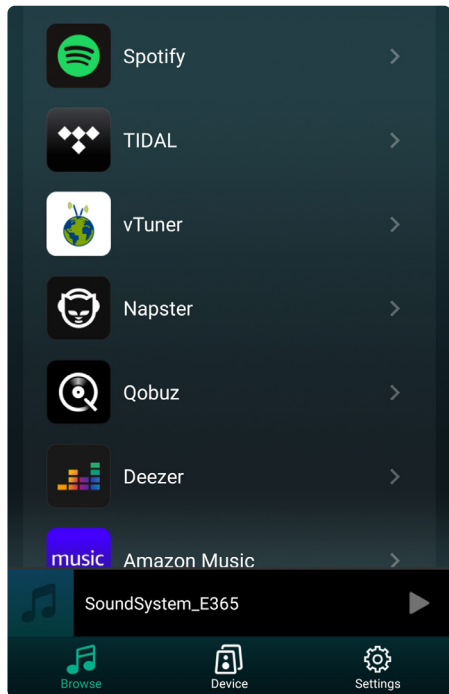
Wybierz tryb Bluetooth w aplikacji lub pilocie, dioda LED zmieni kolor na niebieski.

Otwórz Bluetooth na swoim urządzeniu mobilnym. Sparuj urządzenie Bluetooth (SoundSystem) i odtwarzaj muzykę.



8.4 Usługi streamingowe

Aby korzystać z usług transmisji strumieniowej online, iHeartRadio, Spotify, Tidal, Qobuz i Deezer mogą wymagać zarejestrowania konta na platformie dostawcy usług.

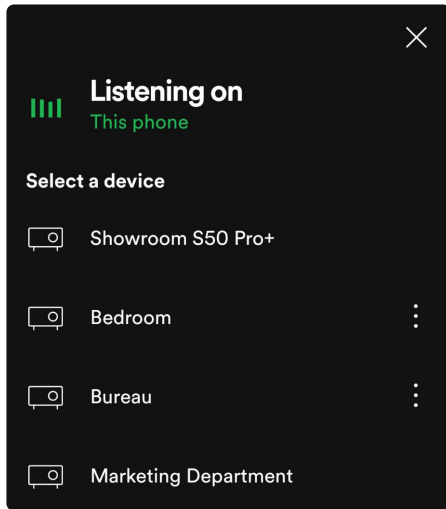


8.4.1 Spotify

Aby korzystać ze Spotify, musisz posiadać konto premium Spotify.

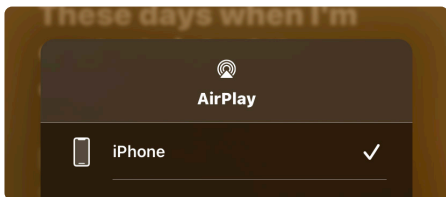
Znajdź urządzenie na liście urządzeń w aplikacji Spotify i wybierz urządzenie, na którym chcesz odtwarzać muzykę.

UWAGA: jedno konto Spotify może jednocześnie przesyłać strumieniowo tylko do jednego urządzenia.



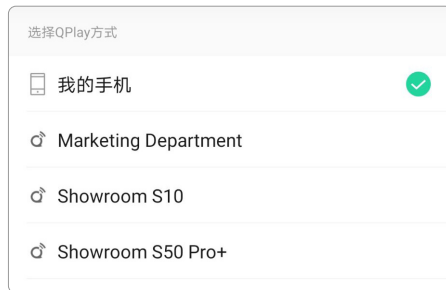
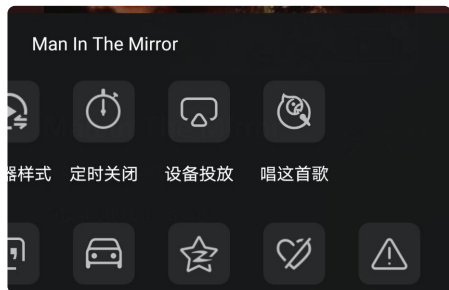
8.4.2 AirPlay

Urządzenie obsługuje AirPlay, wybierz AirPlay, aby odtwarzać muzykę.



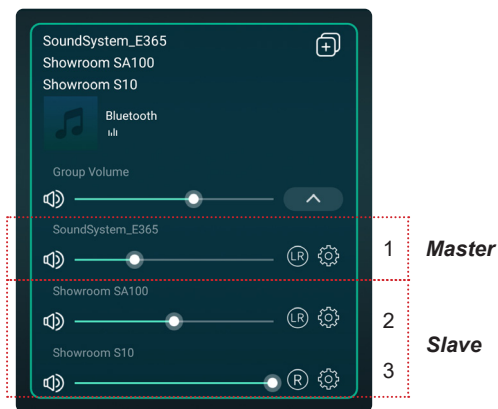
8.4.3 Qplay

Nasze urządzenia obsługują muzykę QQ przy użyciu protokołu Qplay. Należy włączyć Qplay w ustawieniach odtwarzacza muzyki QQ, a następnie znaleźć urządzenie na liście Qplay.



8.5 Multiroom i Multizone

Użytkownicy mogą grupować multiroom i multizone w aplikacji, na przykład możesz grupować urządzenia 1,2,3 i 4 razem i odtwarzać tę samą muzykę zsynchronizowaną lub grupować urządzenia 1 i 2 jako strefę A i urządzenia 3 i 4 jako strefę B, oraz odtwarzać inną muzykę w strefie A i strefie B.

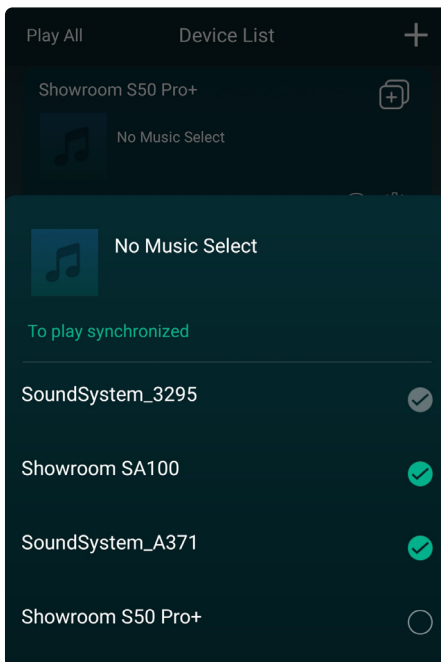


8.5.1 Dodawanie urządzenia do Multiroom

Aby dodać urządzenie do funkcji multiroom, kliknij znak „+” urządzenia, które ma być urządzeniem głównym. Pojawi się lista dostępnych urządzeń i możesz wybrać urządzenie, które chcesz dodać jako urządzenie podrzędne. Po zakończeniu kliknij przycisk Gotowe.

Szara ikona zaznaczenia reprezentuje urządzenie nadrzędne, a zielona ikona zaznaczenia reprezentuje urządzenie podrzędne.

Aby usunąć urządzenie z funkcji multiroom, kliknij ponownie znak „+”, aby wyświetlić listę urządzeń, i usuń zaznaczenie dowolnego urządzenia podrzędnego, które chcesz usunąć. Następnie kliknij przycisk Gotowe, aby potwierdzić. Jeśli wszystkie urządzenia podrzędne zostaną usunięte, funkcja multiroom zostanie wyłączona.

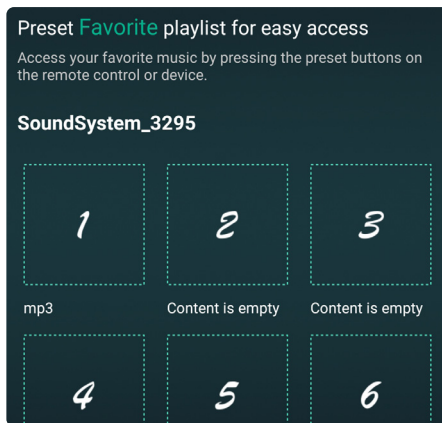
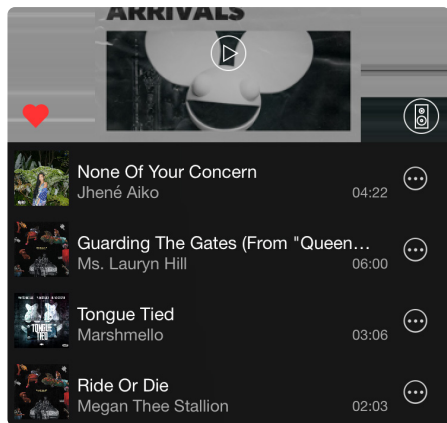


8.6 Lewy i prawy kanał

Użytkownicy mogą wybrać prawy kanał, lewy kanał lub tryb stereo w aplikacji lub wybrać lewy kanał na urządzeniu A i prawy kanał na urządzeniu B, a następnie zgrupować je i odtwarzać zsynchronizowane, aby uzyskać stereo.

8.7 Ustawienia wstępne

Na pilocie znajduje się 6 przycisków, użytkownicy mogą ustawiać listy odtwarzania (można ustawiać tylko listy z ikoną głośnika) na przykład w aplikacji od 1 do 6, a następnie po naciśnięciu przycisku 1 na pilocie, zostanie odtworzona lista ustawień wstępnych 1. Użytkownicy mogą zaprogramować 10 list odtwarzania w aplikacji, ale pilot może zapisać tylko od 1 do 6.



8.8 Zmiana źródła

Metoda 1: Zmiana w aplikacji

Użytkownicy mogą zmieniać tryb odtwarzania w aplikacji: WiFi, Bluetooth, wejście liniowe i USB. Aby zmienić z Bluetooth/wejścia liniowego/USB na Wi-Fi, wystarczy wybrać usługi przesyłania strumieniowego online, takie jak Tidal, Qobuz lub Spotify, lokalną muzykę z telefonu komórkowego lub dowolną muzykę za pośrednictwem przesyłania strumieniowego DLNA lub UPnP.

Metoda 2: Zmiana za pomocą pilota

Użytkownicy mogą używać pilota do zmiany trybów odtwarzania - Wi-Fi, Bluetooth, wejście liniowe i USB.

Metoda 3: Naciśnięcie przycisku Reset

Użytkownik może nacisnąć przycisk resetowania raz, aby przełączyć tryb źródła, WiFi, Bluetooth, wejście liniowe, USB.

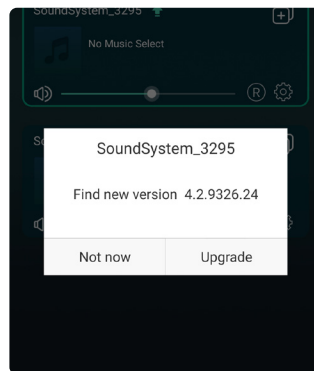
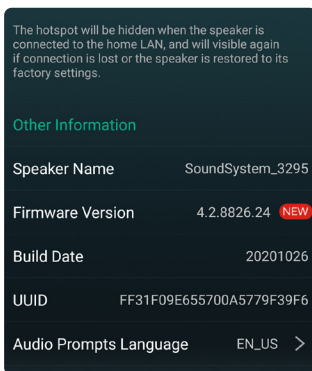
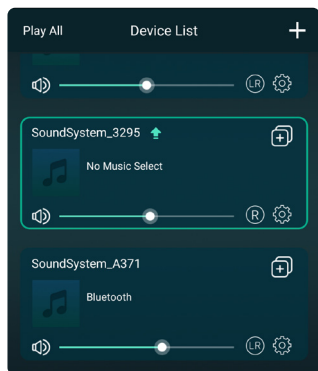
8.9 Przywracanie ustawień fabrycznych

Metoda 1: Szybko nacisnij przycisk resetowania 3 razy, aby przywrócić ustawienia fabryczne.

Metoda 2: Przejdź do: "App setting - speaker info - restore factory setting"

8.10 Aktualizacja firmware

Aplikacja powiadomi Cię, gdy pojawi się nowa wersja oprogramowania. Zaleca się aktualizowanie oprogramowania, gdy tylko jest to możliwe, ponieważ może to nie tylko naprawić błędy lub poprawić bezpieczeństwo, ale także dodać nowe funkcje lub usługi.

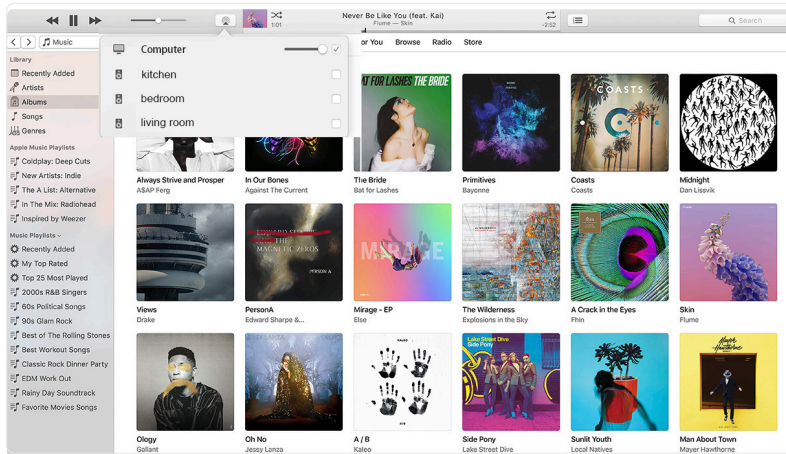


9. Odtwarzanie z komputera

Istnieje wiele narzędzi do odtwarzania muzyki z komputera.

9.1 Odtwarzanie muzyki z iTunes na komputerach Mac i PC z systemem Windows

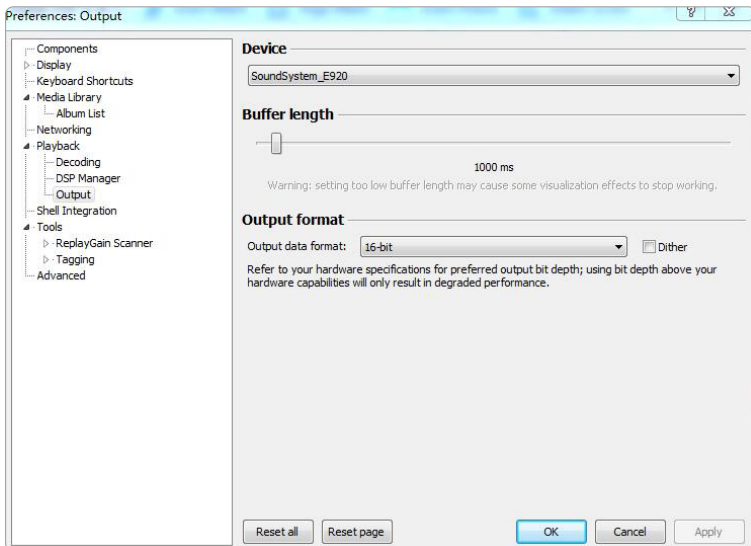
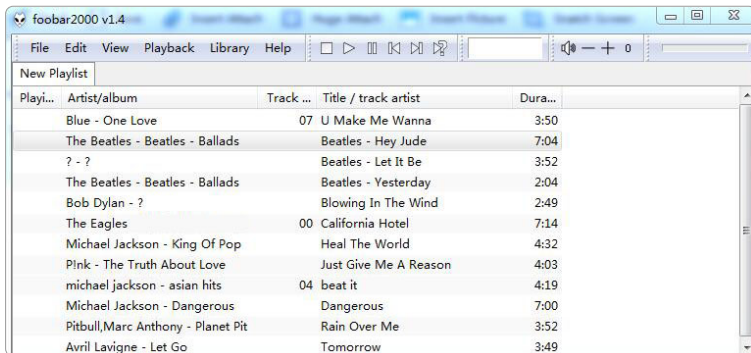
Nasze urządzenia mogą przesyłać strumieniowo źródła dźwięku z lokalnej pamięci masowej, biblioteki multimedialnych na komputerach Mac i Windows PC oraz usług online z iTunes. Użytkownicy mogą łatwo odtwarzać i przełączać muzykę, regulować głośność i wybierać urządzenia audio do grupowania.



9.2 Odtwarzanie muzyki z Foobar2000 na PC

Nasze urządzenia obsługują protokół UPnP, a popularny Foobar2000 umożliwia odtwarzanie muzyki z komputera z systemem Windows na naszych urządzeniach. Wykonaj poniższe czynności:

1. Pobierz Foobar2000 i zainstaluj go.
2. Zapoznaj się z dokumentacją dotyczącą dodawania komponentu UPnP w kolumnie pobierania na naszej stronie internetowej.
3. Skorzystaj z poniższego łącza, jak dodać komponent UPnP: http://wiki.hydrogenaud.io/index.php?title=foobar2000:How_to_install_a_component
4. Zrestartuj Foobar2000, następnie sprawdź: *Library> configure> output> device, you will see the PLAYER in device option column.*
5. Wybierz urządzenie do odtwarzania muzyki.



9.3 USB Audio

Podłącz urządzenie do komputera za pomocą kabla USB (upewnij się, że jest to kabel do transmisji danych, w tym przewody sygnałowe). Komputer automatycznie wykryje kartę dźwiękową USB, a po wybraniu jej jako głównego wyjścia systemu komputer wyśle sygnał dźwiękowy do urządzenia w postaci cyfrowej (44,1 kHz/16 bitów). Możesz przesyłać strumieniowo do innych urządzeń przez połączenie multiroom. UWAGA: w trybie odtwarzania multiroom występuje około 3 sekundowe opóźnienie względem źródła dźwięku.

10. Up2Stream ACPWorkbench (sprzedawany osobno)

Podłącz urządzenie Up2Stream do komputera za pomocą kabla USB (upewnij się, że jest to kabel do transmisji danych, w tym przewody sygnałowe). Otwórz program ACPWorkbench (obsługuje tylko Windows). Możesz wygodnie dostosować efekty dźwiękowe, w tym Music Noise Suppressor, Virtual Bass, Stereo Widener, Exciter, 10-pasmowy korektor, Configure output channel i PIN. Po edycji efektów dźwiękowych można zapisać zmiany w urządzeniu, aby dostrojone efekty pozostały.

FAQ

P: Czy nasze urządzenia obsługują aplikacje Airplay i DLNA innych firm?

O: Tak. Obsługują one airplay i aplikacje innych firm, takie jak Bubble UPNP...

P: Ile stref można zgrupować w jednym systemie?

O: 12 pokoi to maksimum, podczas gdy zalecane jest 8 stref.

P: Jaką odległość może pokonać Twój bezprzewodowy system audio?

O: Po podłączeniu systemu do routera Wi-Fi możesz przesyłać strumieniowo muzykę wszędzie tam, gdzie jest sygnał Wi-Fi.

P: Czy urządzenie może odtwarzać muzykę w wysokiej rozdzielczości?

O: Tak. Nasze urządzenia mogą odtwarzać APE i FLAC w normalnym zakresie przepływności. Obsługują również dekodowanie plików muzycznych 24bit/192kHz.

P: Ile języków obsługuje?

O: Nasze urządzenia automatycznie wykryją język Twojego urządzenia mobilnego i zmieniają się automatycznie. Obecnie obsługujemy język angielski, francuski, niemiecki, hiszpański, chiński, portugalski, koreański i japoński, a wkrótce więcej.

P: Jakie internetowe usługi muzyczne są obsługiwane?

Odp.: Spotify, Deezer, Quboz, Tidal, iHeartRadio, Tuneln, Napster i inne, więcej wkrótce.

P: Czy mogę odtwarzać lokalną muzykę?

O: Tak. Możesz odtwarzać muzykę z „My Music” w aplikacji z lokalnych urządzeń pamięci masowej, takich jak pamięć urządzenia mobilnego, pendrive'y USB i NAS.

P: Czy urządzenie może współpracować z urządzeniami z systemem Windows?

O: Aplikacja Windows nie jest obecnie dostępna, ale na komputerze z systemem Windows użytkownicy mogą korzystać z iTunes, Foobar2000 i Spotify connect.

P: Czy wszystkie źródła muzyki mogą być odtwarzane w trybie multiroom?

Odp.: tak, strumieniowe przesyłanie muzyki online, wejście liniowe i Bluetooth mogą odtwarzać tryb multiroom.

P: Czy urządzenie obsługuje Asystenta Google lub Alexę?

Odp.: nasze urządzenia nie obsługują Alexy, ale dzięki Bluetooth nasze urządzenie może współpracować z Asystentem Google

Zeskanuj kody QR, aby dowiedzieć się więcej

Obsługa klienta: info@arylic.com



www.arylic.com



4STREAM App



Facebook: arylicme



YouTube: Arylic

Deklaracja zgodności UE



Niniejszym Producent oświadcza, że to urządzenie spełnia zasadnicze wymogi i inne stosowne przepisy dyrektyw według załączonej deklaracji zgodności CE.

Właściwa utylizacja i recykling odpadów



Symbol przekreślonego kontenera na odpady umieszczany na sprzęcie oznacza, że zużytego sprzętu nie należy umieszczać w pojemnikach łącznie z innymi odpadami. Składniki niebezpieczne zawarte w sprzęcie elektronicznym mogą powodować długo utrzymujące się niekorzystne zmiany w środowisku naturalnym, jak również działań szkodliwie na zdrowie ludzkie.

Użytkownik, który zamierza pozbyć się zużytego urządzenia ma obowiązek przekazania go zbierającemu zużyty sprzęt. Kupujący nowy sprzęt, stary, tego samego rodzaju i pełniący te same funkcje można przekazać sprzedawcy. Zużyty sprzęt można również przekazać do punktów zbierania, których adresy dostępne są na stronach internetowych gmin lub w siedzibach urzędów.

Gospodarstwo domowe pełni bardzo ważną rolę w prawidłowym zagospodarowaniu odpadów sprzętu elektrycznego i elektronicznego. Przekazanie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego do punktów zbierania przyczynia się do ponownego użycia recyklingu bądź odzysku sprzętu i ochrony środowiska naturalnego.

Jeżeli produkt posiada baterie, to niniejsze oznaczenie na baterii, w instrukcji obsługi lub opakowaniu oznacza, że po upływie okresu użytkowania baterie, w które wyposażony był dany produkt, nie mogą zostać usunięte wraz z innymi odpadami pochodzącymi z gospodarstw domowych i należy je przekazać do odpowiednio do tego przeznaczonego pojemnika lub punktu zbierania odpadów.

Wyprodukowano w Chinach.

Producent: RAKOIT TECHNOLOGY (SZ) CO., LTD.

Room 513, Building 5, Jiuxiangling Industry Park, Xili Street, Nanshan District,
Shenzhen, Guangdong Province, China
Website: www.rakoit.com

IMPORTER: MIP sp. z o. o.

Al. Komisji Edukacji Narodowej 36/112B, 02-797 Warszawa.
www.mip.bz

© Wszelkie prawa zastrzeżone. Tłumaczenie i opracowanie na język polski: MIP.
v1.0#L3C



EU DECLARATION OF CONFORMITY

Deklaracja zgodności UE

1	Apparatus model/Product (product, type, batch or serial number): <i>Model aparatury/produkt (numer produktu, typu, partii, lub serii):</i>	Arylic A30+	
2	Name and address of the manufacturer or his authorized representative: <i>Nazwa i adres producenta lub jego upoważnionego przedstawiciela:</i>	RAKOIT TECHNOLOGY (SZ) CO., LTD. Room 513, Building 5, Jiuxiangling Industry Park, Xili Street, Nanshan District, Shenzhen, Guangdong Province, China www.rakoi.com	
3	This declaration of conformity is issued under the sole responsibility of the manufacturer. <i>Niniejsza deklaracja zgodności wydana zostaje na wyłączną odpowiedzialność producenta.</i>		
4	Object of the declaration: <i>Przedmiot deklaracji:</i>	WIRELESS AUDIO STREAMER bezprowadowy streamer audio	
5	The object of the declaration described above is in conformity with the relevant Union harmonisation legislation: <i>Wymieniony powyżej przedmiot niniejszej deklaracji jest zgodny z odnośnymi wymaganiami unijnego prawodawstwa harmonizacyjnego:</i>	ROHS 2011/65/EU + 2015/863	
		RED 2014/53/EU	
		LVD 2014/35/EU	
6	References to the relevant harmonised standards used, including the date of the standard, or references to the other technical specifications, including the date of the specification, in relation to which conformity is declared: <i>Odwołania do odnośnych norm zharmonizowanych, które zastosowano, wraz z datą normy, lub do innych specyfikacji technicznych, wraz z datą specyfikacji, w odniesieniu do których deklarowana jest zgodność:</i>	ROHS	EN IEC 63000:2018
		RED	ETSI EN 301 489-1 V2.2.3 (2019-11) ETSI 301 489-17 V3.1.1 (2017-02) ETSI EN 300 328 V2.2.2 (2019-07) EN 62311:2008 EN 55032:2015+A11:2020 EN 55035:2017 EN IEC 61000-3-2:2019 EN 61000-3-3:2013+A1:2019
			LVD
7	Where applicable, the notified body (name, number) performed (description of intervention) and issued the certificate: <i>W stosownych przypadkach jednostka notyfikowana (nazwa, numer) przeprowadziła (opis interwencji) i wydała certyfikat:</i>		
8	Where applicable, description of accessories and components, including software, which allow the radio equipment to operate as intended and covered by the EU declaration of conformity: <i>W stosownych przypadkach, opis elementów dodatkowych lub komponentów, w tym oprogramowania, które umożliwiają działanie urządzenia radiowego zgodnie z przeznaczeniem i które są objęte deklaracją zgodności UE:</i>		
9	Additional information: <i>Informacje dodatkowe:</i>	Signed for and on behalf of: <i>Podpisano w imieniu:</i>	
		The Manufacturer <i>Producenta</i>	
		place and date of issue: <i>(miejsce i data wydania)</i>	
		Shenzhen, 14-2022	
		(name, function) <i>(imię i nazwisko, stanowisko)</i>	
		Lander Liang, Technical Director	
		(signature): <i>(podpis)</i>	