



# MAD DOG

## GAMEPAD

### GC660

---

Instrukcja obsługi  
i warunki gwarancji

### GC660

## GAMEPAD

Operating Manual  
& Warranty Terms



## WARUNKI BEZPIECZEŃSTWA I ZAGROŻENIA

1. Należy unikać długotrwałego użytkowania produktu. Po każdej godzinie gry należy zrobić 15-minutową przerwę.
2. Należy natychmiast zaprzestać używania tego produktu w przypadku odczucia dyskomfortu lub bólu rąk lub ramion.
3. Produkt jest przeznaczony do użytku wyłącznie rękoma. Nie należy zbliżać urządzenia do głowy i twarzy.
4. Nie należy używać urządzenia z funkcją wibracji w przypadku dolegliwości lub urazu kości, mięśni oraz stawów dłoni lub ramion.
5. Niniejszy sprzęt może być użytkowany przez dzieci w wieku co najmniej 8 lat i przez osoby o obniżonych możliwościach fizycznych, umysłowych i osoby

o braku doświadczenia i znajomości sprzętu, jeżeli zapewniony zostanie nadzór lub instruktaż odnośnie użytkowania sprzętu w bezpieczny sposób, tak aby związane z tym zagrożenia były zrozumiałe.

6. Nie należy podejmować się modyfikacji urządzenia.
7. Nie należy uruchamiać urządzenia jeżeli jest ono uszkodzone. Urządzenie musi zostać naprawione przez serwis lub osobę do tego uprawnioną.
8. Produkt może naprawiać i wymieniać w nim akumulator wyłącznie wykwalifikowany serwis producenta lub autoryzowany punkt serwisowy.
9. Nie należy narażać urządzenia na szkodliwe warunki atmosferyczne jak nadmierne nasłonecznienie i wilgoć.
10. Należy chronić urządzenie przed upadkami oraz wstrząsami.

11. Urządzenie jest przeznaczone wyłącznie do użytku domowego, nie komercyjnego.
12. Nie należy zanurzać urządzenia w wodzie oraz innych płynach.
13. Ładowanie akumulatora powinno przebiegać w miejscu suchym i dobrze wentylowanym, gdzie temperatura utrzymuje się w zakresie 15-25°C.
14. Nie należy uruchamiać uszkodzonego urządzenia.
15. Nie wolno ładować uszkodzonego akumulatora.
16. Nie wrzucać akumulatorów do ognia.
17. W przypadku uszkodzenia akumulatora, należy zaprzestać użytkowania urządzenia oraz unikać kontaktu ze skórą lub oczami. W przypadku takiego kontaktu należy przemyć miejsce wodą i zwrócić się o pomoc do lekarza.
18. Nie należy włączać urządzenia w miejscach,

w których zabrania się korzystania z urządzeń elektronicznych, ani wtedy, gdy może to spowodować zakłócenia lub inne zagrożenia.

19. Nie należy pozostawiać urządzenia w trakcie ładowania bez nadzoru.
20. Nie wolno niszczyć, przekuwaj ani otwierać akumulatora.
21. Po okresie użytkowania nie wyrzucać razem z normalnymi odpadami z gospodarstw domowych. Produkt i jego części należy przekazać do punktu selektywnej zbiórki odpadów zgodnie z prawem.

## WPROWADZENIE

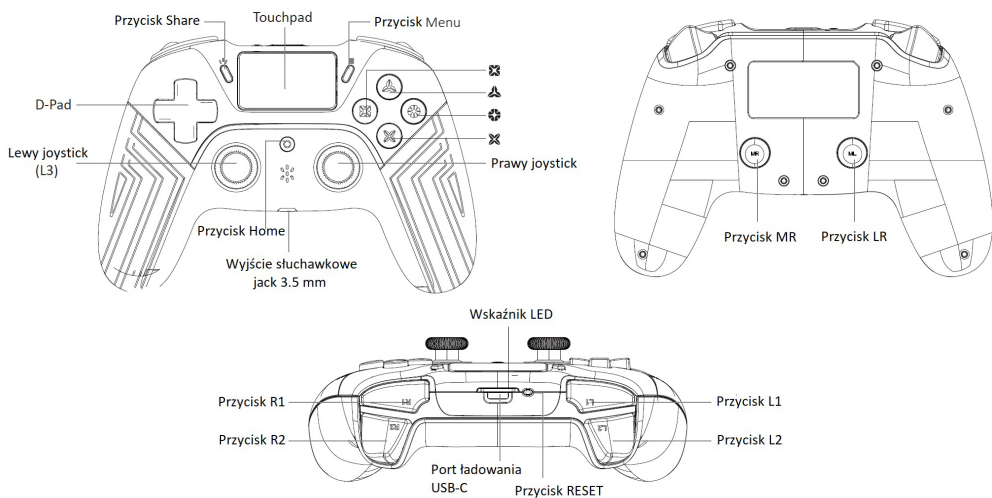
Dziękujemy za zaufanie, jakim nas Państwo obdarzyli, dokonując zakupu urządzenia marki **MAD DOG**.

Jesteśmy przekonani, że to bardzo dobrej jakości urządzenie zapewni Państwu dużo radości i satysfakcji z jego użytkowania.

### **NALEŻY DOKŁADNIE PRZECZYTAĆ INSTRUKCJĘ OBSŁUGI I JEJ PRZESTRZEGAĆ!**

To urządzenie jest przeznaczone do użytku domowego lub podobnego, nie dotyczącego celów komercyjnych. Producent nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe w wyniku użytkowania niewłaściwego lub niezgodnego z przeznaczeniem.

## OPIS PRODUKTU



## SPECYFIKACJA

Model:	GC660
Kompatybilne systemy:	PS4, iOS 13.4 oraz Android 10 i ich nowsze wersje
Kompatybilność USB:	2.0; 3.0
Ilość przycisków:	18
Ilość joysticków:	2
Wyposażenie:	Kontroler, przewód USB-C-USB-A, instrukcja obsługi
Sposób ładowania:	Złącze USB-C
Zasięg pracy:	do 10m

Napięcie i prąd ładowania:	5V --- 0.35A
Akumulator:	Li-ion 3.7V, 600mAh
Bluetooth:	5.0
Zakres częstotliwości:	2402-2480MHz
Maksymalna moc częstotliwości radiowej:	-2.21dBm

## INSTALACJA I PIERWSZE URUCHOMIENIE

Rozpakuj urządzenie i sprawdź czy nie jest uszkodzone.

**UWAGA! Nie uruchamiaj uszkodzonego urządzenia.**

**Podłączenie do konsoli:**

- Rozwiń przewód i podłącz wtyczkę USB-A do uruchomionej konsoli a wtyczkę USB-C do kontrolera, następnie naciśnij przycisk Home aby sparować kontroler z konsolą.
- Przy pierwszym użyciu lub zmianie systemu PS4 należy sparować kontroler z konsolą. Po sparowaniu kontrolera możesz wybudzić kontroler i konsolę bezprzewodowo za pomocą Bluetooth naciskając przycisk Home, konsola automatycznie rozpozna i sparuje kontroler z profilem użytkownika, który jest do niego przypisany.
- W celu połączenia kolejnego kontrolera należy stworzyć dla niego nowy profil użytkownika lub użyć już istniejącego. Nie ma możliwości używania dwóch kontrolerów na jednym profilu użytkownika.
- Możliwe jest jednoczesne użycie do czterech kontrolerów, sparowania należy dokonać przewodowo zgodnie z powyższą instrukcją. Po naciśnięciu przycisku Home wskaźnik LED zaświeci się w wybranym kolorze. Pierwszy kontroler do połączenia to niebieski, a kolejne kontrolery świecą na czerwono, zielono i różowo.

## OBSŁUGA

### OPIS WSKAŹNIKA LED

Wyszukiwanie połączenia	Miga w białym kolorze
Wyłączony lub uśpiony	Nie świeci
Połączenie z iOS, Android	Świeci w białym kolorze
Podłączenie do systemu wielu użytkowników	Użytkownik 1: niebieski, Użytkownik 2: czerwony, Użytkownik 3: zielony, Użytkownik 4: różowy

Ładowanie w trybie gotowości	Pomarańczowy kolor miga, następnie wyłącza się
Ładowanie podczas pracy	Przypisany kolor kontrolera świeci stale

## Włączanie

Naciśnij i przytrzymaj przycisk Home przez 1 sekundę lub naciśnij przycisk RESET.

## Wyłączanie

Naciśnij i przytrzymaj przycisk Home przez 10 sekund.

## Wybudzanie kontrolera

Kontroler przejdzie w stan uśpienia po 60 sekundach braku połączenia bluetooth lub po 15 minutach nie używania w trakcie połączenia bluetooth. Naciśnij i przytrzymaj przycisk Home przez 1 sekundę aby wybudzić kontroler i ponownie połączyć kontroler z konsolą.

## Ładowanie urządzenia

Jeżeli poziom naładowania baterii będzie niski konsola wyświetli komunikat na ekranie, należy podłączyć urządzenie do ładowania. Podłącz wtyczkę przewodu USB-C do portu w kontrolerze a wtyczkę USB-A do portu USB w konsoli PS4 lub komputera.

**UWAGA! ZUŻYCIE AKUMULATORA PODCZAS EKSPLOATACJI URZĄDZENIA JEST NATURALNYM ZJAWISKIEM. ABY UTRZYMAĆ AKUMULATOR W DOBREJ KONDYCJI I WYDŁUŻYĆ JEGO ŻYWOTNOŚĆ NALEŻY STOSOWAĆ SIĘ DO PONIŻSZYCH ZALECEŃ:**

1. Nie uruchamiaj urządzenia, jeśli akumulator jest rozładowany.
2. Akumulator ładuj zgodnie z danymi o napięciu i prądzie ładowania podanymi na tabliczce znamionowej.
3. Przed dłuższym okresem przechowywania naładuj akumulator do poziomu 50% oraz doładowuj go co 3-4 miesiące. Jeśli w produkcie nie ma możliwości ustalenia konkretnego poziomu naładowania, rozładuj urządzenie, po czym ładuj je przez połowę czasu potrzebnego do pełnego naładowania. Pozostawienie rozładowanego akumulatora na dłuższy okres może skutkować jego uszkodzeniem lub utratą jego właściwości.
4. Przy regularnym użytkowaniu urządzenia unikaj pełnego rozładowania akumulatora oraz zawsze ładuj go do pełna.
5. Po naładowaniu akumulatora odłącz wtyczkę ładowarki od gniazda ładowania w urządzeniu.
6. Nie pozostawiaj urządzenia w trakcie ładowania bez nadzoru.
7. Używanie ładowarek oraz przewodów innych, niż zalecane w instrukcji z urządzeniem, może prowadzić do uszkodzenia produktu, a nawet do eksplozji akumulatora.
8. Ładowanie przeprowadzaj w miejscu suchym, dobrze wentylowanym oraz nie narażonym na bezpośrednie działanie promieni słonecznych.



## Połączenie kontrolera z IOS, Android

Wyłącz kontroler, następnie naciśnij i przytrzymaj przycisk SHARE + przycisk HOME przez 5 sekund aż wskaźnik zacznie migać. Włącz łączność bluetooth w urządzeniu, wyszukaj i sparuj „Wireless Controller”. Po pomyślnym połączeniu wskaźnik będzie świecił stale w kolorze białym.

## Ustawienie Mapowania

Naciśnij i przytrzymaj przycisk „Share” + ML lub MR przez 1 sekundę, wskaźnik zaświeci w kolorze pomarańczowym. Naciśnij dowolny przycisk, który chcesz zapisać pod przyciskiem ML lub MR np. L1, następnie ponownie naciśnij ML lub MR aby zapisać ustawienie.

## Ustawienie Makra

Naciśnij i przytrzymaj przycisk „Menu” + ML lub MR przez 1 sekundę, wskaźnik zaświeci w kolorze pomarańczowym. Naciśnij kombinację przycisków, którą chcesz zapisać pod przyciskiem ML lub MR np. R1-L1-Δ-□, następnie ponownie naciśnij ML lub MR aby zapisać ustawienie.

## Przycisk RESET

Przycisk służy do szybkiego wyłączenia kontrolera i opuszczenia gry. W celu ponownego włączenia kontrolera naciśnij przycisk Home.

## CZYSZCZENIE

1. Odłącz przewód USB z portu kontrolera.
2. Przetrzyj obudowę i przyciski kontrolera delikatnie zwilżoną, miękką ściereczką.

**UWAGA! NIE POZWÓL ABY DO WNETRZA URZĄDZENIA DOSTAŁA SIĘ WODA. DO CZYSZCZENIA NIE UŻYWAJ ŚRODKÓW CHEMICZNYCH ANI MATERIAŁÓW ŚCIERNYCH.**

## PROBLEMY I ROZWIĄZANIA

PROBLEM	MOŻLIWA PRZYCZYNA	ROZWIĄZANIE
Kontroler nie działa.	Kontroler jest w trybie uśpienia.	Wybudź kontroler naciskając przycisk Home.
	Niepoprawnie wybrana opcja sterowania w grze.	W ustawieniach gry wybierz podłączony kontroler, jako główne urządzenie sterujące.
	Nieprawidłowo podłączony przewód.	Podłącz przewód i skonfiguruj kontroler zgodnie z sekcją „Instalacja i Pierwsze uruchomienie”.

Wibracje nie działają.	Wibracje wyłączone w ustawieniach gry.	Wejść w ustawienia gry i włączyć wibracje kontrolera.
Kontroler nie ładuje się.	Kontroler został naładowany.	W trakcie używania i ładowania kontrolera wskaźnik świeci stale, konsola poinformuje o naładowaniu i niskim stanie akumulatora.

## DEKLARACJA

ART-DO M Sp. z o.o. niniejszym oświadcza, że Kontroler GC660 jest zgodny z odpowiednimi wymaganiami unijnego prawodawstwa harmonizacyjnego: dyrektywą 2014/53/UE i innym unijnym prawodawstwem harmonizacyjnym. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem: [www.artdom.net.pl/deklaracja/GC660/](http://www.artdom.net.pl/deklaracja/GC660/)

## EKOLOGICZNA I PRZYJAZNA DLA ŚRODOWISKA UTYLIZACJA

To urządzenie jest oznaczone, zgodnie z Dyrektywą Parlamentu Europejskiego i Rady 2012/19/UE z dnia 4 lipca 2012 r. w sprawie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE), symbolem przekreślonego kontenera na odpady:



Nie należy wyrzucać urządzeń oznaczonych tym symbolem razem z odpadami domowymi.

Urządzenie należy zwrócić do lokalnego punktu przetwarzania i utylizacji odpadów lub skontaktować się z władzami miejskimi.

### UTYLIZACJA ZUŻYTYCH AKUMULATORÓW

Zgodnie z dyrektywą UE 2006/66/EC z późn. zm. o akumulatorach, produkt ten jest oznaczony symbolem przekreślonego kosza na śmieci. Symbol oznacza, że zastosowane w tym produkcie baterie lub akumulatory nie powinny być wyrzucane razem z normalnymi odpadami z gospodarstw domowych. Użytkownicy baterii i akumulatorów muszą korzystać z dostępnej sieci odbioru tych elementów, która umożliwia ich zwrot, recykling oraz utylizację.



Li-ion

## MOŻESZ POMÓC CHRONIĆ ŚRODOWISKO!

Właściwe postępowanie ze zużytym sprzętem elektrycznym i elektronicznym przyczynia się do uniknięcia szkodliwych dla zdrowia ludzi i środowiska naturalnego konsekwencji, wynikających z obecności składników niebezpiecznych oraz niewłaściwego składowania i przetwarzania takiego sprzętu.

## WARUNKI GWARANCJI DOTYCZĄCE KONTROLERA

1. ART-DOM Sp. z o.o. z siedzibą w Łodzi (92-402) przy ul. Zakładowej 90/92 Numer Krajowego Rejestru Sądowego 0000354059 (Gwarant) gwarantuje, że zakupione urządzenie jest wolne od wad fizycznych. Gwarancja obejmuje tylko wady wynikające z przyczyn tkwiących w rzeczy sprzedanej (wady fabryczne).
2. Ujawniona wada zostanie usunięta na koszt Gwaranta w ciągu 14 dni od daty zgłoszenia uszkodzenia do serwisu autoryzowanego lub punktu sprzedaży.
3. W wyjątkowych przypadkach, np. konieczności sprowadzenia części zamiennych od producenta, termin naprawy może zostać wydłużony do 30 dni.
4. Okres gwarancji dla użytkownika wynosi 24 miesiące od daty wydania towaru.
5. Towar przeznaczony jest do używania wyłącznie w warunkach indywidualnego gospodarstwa domowego.
6. Gwarancja nie obejmuje:
  - a. uszkodzeń powstałych na skutek używania urządzenia niezgodnie z instrukcją obsługi,
  - b. uszkodzeń mechanicznych, chemicznych lub termicznych,
  - c. napraw i modyfikacji dokonanych przez firmy lub osoby nieposiadające autoryzacji producenta,
  - d. części z natury łatwo zużywalnych lub materiałów eksploatacyjnych takich jak: baterie, żarówki, bezpieczniki, filtry, pokrętła, półki, akcesoria,
  - e. instalacji, konserwacji, przeglądów, czyszczenia, odblokowania, usunięcia zanieczyszczeń oraz instruktażu.
7. O sposobie usunięcia wady decyduje Gwarant. Usunięcie potwierdzonej wady urządzenia nastąpi poprzez wykonanie naprawy gwarancyjnej lub wymianę urządzenia. Gwarant może dokonać naprawy, gdy kupujący żąda wymiany lub Gwarant może dokonać wymiany, gdy kupujący żąda naprawy, jeżeli doprowadzenie do zgodności towaru (urządzenia) zgodnie z udzieloną gwarancją w sposób wybrany przez kupującego jest niemożliwe albo wymagałoby nadmiernych kosztów dla Gwaranta. W szczególnie uzasadnionych wypadkach, jeżeli naprawa i wymiana są niemożliwe lub wymagałyby nadmiernych kosztów dla Gwaranta może on odmówić doprowadzenia towaru do zgodności z udzieloną gwarancją i zaproponować inny sposób załatwienia reklamacji z gwarancji.
8. Wymiany towaru dokonuje punkt sprzedaży, w którym towar został zakupiony (wymiana lub zwrot gotówki) lub autoryzowany punkt serwisowy, jeżeli dysponuje taką możliwością (wymiana). Zwracane urządzenie musi być kompletne, bez uszkodzeń mechanicznych. Niespełnienie tych warunków może spowodować nieuznanie gwarancji.
9. W przypadku braku zgodności towaru z umową sprzedaży, kupującemu z mocy prawa przysługują środki

- ochrony prawnej ze strony i na koszt sprzedawcy, a gwarancja nie ma wpływu na te środki ochrony prawnej.
10. Niniejsza gwarancja obowiązuje na terytorium Polski.
  11. Warunkiem dokonania naprawy lub wymiany urządzenia w ramach gwarancji jest przedstawienie dowodu zakupu oraz użytkowanie towaru zgodnie z informacjami zawartymi w instrukcji obsługi.

## **UWAGA!**

**Uszkodzenie lub usunięcie tabliczki znamionowej z urządzenia może spowodować nieuznanie gwarancji.**

Cały czas udoskonalamy nasze produkty, dlatego mogą się one nieznacznie różnić od zdjęć przedstawionych na opakowaniu oraz w instrukcji obsługi. Przed przystąpieniem do użytkowania urządzenia przeczytaj instrukcję obsługi.

**ART-DOM Sp. z o.o., ul. Zakładowa 90/92, 92-402 Łódź. Numer Krajowego Rejestru Sądowego 0000354059.**



v.1

## SAFETY AND HAZARD CONDITIONS

1. Long-term use of the product should be avoided. Take a 15-minute break after every hour of play.
2. You should stop using this product immediately if you feel discomfort or pain in your hands or arms
3. The product is intended for use with hands only. Do not bring the device closer to the head and face.
4. Do not use the device with vibration function in case of ailments or injuries of your bones, muscles and joints of hands or arms.
5. This equipment may be used by children aged 8 years or more and by persons with reduced physical, mental abilities, and persons without experience in using and knowledge of the device, if supervision or instruction is provided regarding the use of the equipment in a safe manner so that the

risks involved are understood.

6. Do not attempt to modify the device.
7. Do not start the device if it is damaged. The device must be repaired by the service or a person authorized to do so.
8. The product can be repaired and the battery replaced in it only by a qualified manufacturer's service or an authorized service point.
9. Do not expose the device to harmful atmospheric conditions such as excessive sunlight and moisture.
10. Protect the device from falls and shocks.
11. The device is intended for domestic use only, and not for commercial use.
12. Do not immerse the device in water or other liquids.

13. The battery should be charged in a dry and well-ventilated place, where the temperature remains in the range of 15-25°C.
14. Do not switch on a damaged device.
15. Do not charge a damaged battery.
16. Never dump batteries into fire.
17. In case of battery damage, stop using the device and avoid contact with the skin or eyes. In case of such contact, wash the area with water and seek medical assistance.
18. Do not turn on the device in places where it is forbidden to use electronic devices, or when it may cause interference or other hazards.
19. Do not leave the device unattended during charging.
20. Do not destroy, puncture or open the battery.

21. After use, do not dispose of together with normal household waste. The product and its parts should be handed over to a selective waste collection point in accordance with the law.

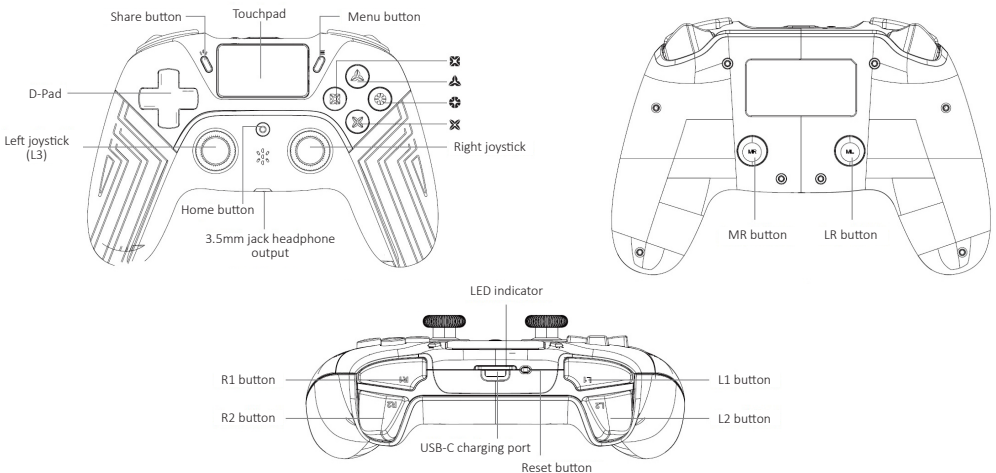
## INTRODUCTION

Thank you for the trust you have placed in us when you purchased your **MAD DOG** device. We are convinced that this high quality device will provide you with a lot of joy and satisfaction during its use.

**PLEASE CAREFULLY READ AND FOLLOW THE OPERATING MANUAL!**

This device is intended for domestic or similar, non-commercial use. The manufacturer will not be held liable for damages resulting from improper or non-compliant use.

## PRODUCT DESCRIPTION





## SPECIFICATION

Model:	GC660
Compatible systems:	PS4, iOS 13.4, Android 10 and newer
USB Compatibility:	2.0; 3.0
Number of buttons:	18
Number of joysticks:	2
Equipment:	Controller, USB-C-USB-A cable, operating manual
Charging method:	USB-C connector
Operational range:	up to 10m
Charging voltage and current:	5V --- 0.35A
Battery:	Li-ion 3.7V, 600mAh
Bluetooth:	5.0
Frequency range:	2402-2480MHz
Maximum radio-frequency power:	-2.21dBm

## INSTALLATION AND INITIAL START-UP

Unpack your device and check if it is not damaged.

**ATTENTION! Never start a damaged device.**

### Connection to the console:

- Unwrap the cable and connect the USB-A plug to the running console and the USB-C plug to the controller, then press the home button to pair the controller with the console.
- When using or changing the PS4 system for the first time, pair the controller with the console again. After pairing the controller, you can wake up the controller and console wirelessly via Bluetooth by pressing the home button, the console will automatically recognize and pair the controller with the user profile that is assigned to it.
- In order to connect another controller, you should create a new user profile for it or use an existing one. It is not possible to use two controllers with one user profile.

- It is possible to use up to four controllers at the same time, pairing should be done by wire in accordance with the above instructions. Once the home button is pressed, the LED indicator will light up in the selected color. The first controller to connect is blue, and the next controllers red, green and pink.

## OPERATION

LED DESCRIPTION	
Searching for a connection	Blinking in white
Disabled or standby	No displa
Connection to iOS, Android	Glowes in white
Connected to a Multi-User System	User 1: blue, User 2: red, User 3: green, User 4: pink
Standby charging	Orange color flashes, then turns off
Charging during operation	Assigned controller colour is constantly on

### Turning on

Press and hold the home button for 1 second or press the RESET button.

### Switching off

Press and hold the Home button for 10 seconds.

### Waking up the controller

The controller will go to standby after 60 seconds of no bluetooth connection or after 15 minutes of no operation with an established bluetooth connection. Press and hold the Home button for 1 second to wake the controller up and reconnect it to the console.

### Charging the device

If the battery level is low, the console will display a prompt on the screen, the user should connect the charging device. Connect the USB-C cable plug to the port on the controller and the USB-A plug to the USB port on the PS4 console or computer.

**CAUTION! BATTERY DETERIORATION DURING OPERATION OF THE DEVICE IS A NATURAL PHENOMENON. TO KEEP THE BATTERY IN GOOD CONDITION AND EXTEND ITS LIFE, PLEASE FOLLOW THESE GUIDELINES:**

1. Do not start the device if the battery is discharged.
2. Charge the battery according to the voltage and charging current data on the rating plate.
3. Before a longer storage period, charge the battery to 50% and recharge it every 3-4 months. If it is not possible to determine a specific charge level in the product, discharge the device, then charge it for half the time required to fully charge it. Leaving a discharged battery for a prolonged period of time may result in its damage or loss of its properties.
4. When using the device regularly, avoid full discharge of the battery and always charge it to the full.
5. Once the battery is charged, disconnect the charger plug from the charging socket on the device.
6. Do not leave the device unattended while charging.
7. Using chargers and cables other than those recommended in the device manual may lead to damage to the product and even an explosion of the battery.
8. Charge in a dry, well-ventilated place that is not exposed to direct sunlight.

#### **Controller connection to iOS, Android**

Turn off the controller, then press and hold the SHARE + HOME buttons for 5 seconds until the indicator flashes. Turn on the Bluetooth on the device, search and pair the „Wireless Controller“. After a successful connection, the indicator will glow constantly in white.

#### **Mapping Setting**

Press and hold the “Share” + ML or MR button for 1 second, the indicator will light up in orange. Press any button that you want to save under the ML or MR button, e.g. L1, then press ML or MR again to save the setting.

#### **Macro Setting**

Press and hold the “Menu” + ML or MR button for 1 second, the indicator will light up in orange. Press the combination of buttons that you want to save under the ML or MR button, e.g. R1-L1-Δ-□, then press ML or MR again to save the setting.

#### **RESET button**

The button is used to quickly turn off the controller and leave the game. To turn the controller back on, press the home button.

## **CLEANING**

1. Disconnect the USB cable from the controller port.
2. Wipe the housing and controller buttons with a gently moistened, soft cloth.

**CAUTION! NEVER LET WATER GET INSIDE THE DEVICE. DO NOT USE CHEMICALS OR ABRASIVES FOR CLEANING.**

## TROUBLESHOOTING

PROBLEM	POSSIBLE CAUSE	SOLUTION
The controller is not working.	The controller is in standby mode.	Wake up the controller by pressing the home button.
	Incorrectly selected control option in the game.	In the game settings, select the connected controller as the main control device.
	Incorrectly connected cable.	Connect the cable and configure the controller according to section "Installation and Initial Start-up".
The vibrations don't work.	Vibrations disabled in game settings.	Enter the game settings and turn on the controller vibrations.
The controller is not charging.	The controller was charged.	While the controller is in use and charging, the indicator lights up constantly, the console will inform you about the charge and low battery.

## DECLARATION

ART-DOM Sp. z o.o. hereby declares that the GC660 Controller complies with the relevant requirements of the Union harmonisation legislation: Directive 2014/53/EU and other Union harmonisation legislation. The full text of the EU declaration of conformity is available at the following address: [www.artdom.net.pl/deklaracja/GC66/](http://www.artdom.net.pl/deklaracja/GC66/)

## ECO-FRIENDLY AND ENVIRONMENTALLY FRIENDLY DISPOSAL

This device is marked, in accordance with Directive 2012/19/EU of the European Parliament and of the Council of 4 July 2012 on waste electrical and electronic equipment (WEEE), with the symbol of a crossed-out waste container:



Do not dispose of the device marked with this symbol together with household waste.

For disposal return the device to your local waste treatment and disposal facility or contact your local authorities.

### DISPOSAL OF WASTE BATTERIES

In accordance with the EU Directive 2006/66/EC, as amended, on batteries, this product is marked with the symbol of a crossed out waste bin. The symbol indicates that the batteries or rechargeable batteries used in this product

should not be disposed of together with normal household waste. Users of batteries and rechargeable batteries must use the available collection network for these elements, which allows them to be returned, recycled and disposed of.



### **YOU CAN HELP PROTECT THE ENVIRONMENT!**

Proper handling of waste electrical and electronic equipment contributes to avoiding harmful consequences for human health and the environment resulting from the presence of hazardous components and improper storage and processing of such equipment.

## **WARRANTY CONDITIONS FOR THE CONTROLLER**

1. ART-DOM Sp. z o.o. with its registered office in Łódź (92-402) at ul. Zakładowa 90/92 National Court Register Number 0000354059 (Guarantor) guarantees that the purchased device is free from physical defects. The warranty covers only defects resulting from the causes inherent in the item sold (manufacturing defects).
2. A disclosed defect will be removed at the Guarantor's expense within 14 days from the date of reporting the damage to the authorized service or point of sale.
3. In exceptional cases, e.g. the need to import spare parts from their manufacturer, the repair period may be extended up to 30 days.
4. The warranty period for the user is 24 months from the date of delivery of the goods.
5. The goods are intended for use only in the conditions of an individual household.
6. The present warranty does not cover:
  - a. damage caused by using the device in a manner inconsistent with the user manual,
  - b. mechanical, chemical or thermal damage,
  - c. repairs and modifications made by companies or persons that were not authorized to do so by the manufacturer,
  - d. parts that are easily worn or consumables such as: batteries, bulbs, fuses, filters, knobs, shelves, accessories,
  - e. installation, maintenance, inspection, cleaning, unlocking, removal of contaminants and instruction.
7. The Guarantor will select the mode of defect removal at its own discretion. Removal of a confirmed defect of the device will take place through warranty repair or replacement of the device. The Guarantor may perform repairs when the buyer requests replacement or the Guarantor may perform replacements when the buyer requests repair, if bringing the goods (device) into conformity in accordance with the granted warranty in the manner selected by the buyer is impossible or would require excessive costs at the part of Guarantor. In particularly

justified cases, if both repair and replacement are impossible or would require excessive costs for the Guarantor, the Guarantor may refuse to bring the goods into compliance with the granted warranty and propose another way to settle the warranty claim.

8. The exchange of goods is made at the point of sale at which the goods were purchased (replacement or refund) or an authorized service point, if it offers such service (replacement). The returned device must be complete, without mechanical damage. Failure to comply with these conditions may result in failure to accept the warranty claim.
9. In the event of non-compliance of the goods with the sales contract, the buyer is entitled by law to legal protection measures on the part and at the expense of the seller, and the warranty does not affect these legal protection measures.
10. The warranty is valid in Poland.
11. The condition for the warranty repair or replacement of the device is the presentation of proof of purchase and the use of the goods in accordance with the information contained in the user manual.

### **CAUTION!**

**Damage or removal of the rating plate from the device may result in warranty being deemed void.**

We are constantly improving our products, so they may differ slightly from the images presented on the packaging and in the user manual. Please read the user manual before operating the device.

**ART-DOM Sp. z o.o., ul. Zakładowa 90/92, 92-402 Łódź. National Court Register number 0000354059.**



v.1



MAD  DOG